PROJECT CHARTER

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | Sistem Informasi Aplikasi Coffee Shop KOPIKALI PLACE |
| Tangal Mulai Proyek | : | 26 September 2023 |
| Tanggal Akhir Proyek | : | 15 Desember 2023 |
| Informasi Anggaran | : | Rp. 19.000.000 |
| Manajer Proyek | : | Nico Andriansah |

|  |
| --- |
| Tujuan Proyek : |
| Proyek Sistem Informasi Aplikasi Coffee Shop KOPIKALI PLACE ini bertujuan untuk meningkatkan personal branding dari KOPIKALI PLACE dan mempromosikan menu-menu yang ada di KOPIKALI PLACE.  Fungsi Sistem Informasi yang akan dibuat :   * Menampilkan informasi atau sejarah singkat tentang KOPIKALI PLACE * Menampilkan katalog menu yang tersedia * Menampilkan panduan lokasi KOPIKALI PLACE * Menyediakan QR Code untuk menampilkan beberapa kontak admin guna melakukan reservasi   Peranan Tanggung Jawab :   * Melakukan pertemuan langsung atau melalui Gmeet dengan client untuk mendapatkan requirement. * Melakukan riset perangkat lunak yang akan digunakan. * Merancang aplikasi yang diinginkan client. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Peranan Tanggung Jawab :   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | Nama | Peranan | Posisi | | 1 | Nico Andriansah | Project Manager | Project Manager | | 2 | Shipa Oktavia Azzahra | UI/UX Designer | UI/UX Designer | | 3 | Ahmad Alvin | Programmer | Programmer | | 4 | Ditto Dwipa | Analist | Analist | | 5 | Jeremy Marlyo Lantu | Documenter | Documenter | |

1. Tujuan

Tujuan proyek ini adalah untuk membangun sistem informasi yang berhubungan dengan bidang usaha atau lebih tepatnya disebut bidang kuliner. Adapun tujuan lain dari pembuatannya aplikasi ini adalah untuk personal branding dari coffee shop yang bernama KOPIKALI PLACE agar dapat mencakup jangkauan konsumen dari berbagai daerah dan mempromosikan menu-menu yang ada di KOPIKALI PLACE guna mempermudah para konsumen mengenal menu-menu yang tersedia.

1. Features

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain :

* Menampilkan Informasi dan Sejarah singkat dari KOPIKALI PLACE
* Menampilkan katalog menu yang tersedia
* Menyediakan panduan lokasi
* Menyediakan QR Code untuk menampilkan beberapa kontak admin guna reservasi

1. Business Objective
2. Faktor Penentu Keberhasilan
3. Komitmen dan dukungan dari pihak management
4. Komitmen dan dukungan dari team proyek
5. Kerjasama semua pihak dengan baik
6. Disiplin sesuai rencana kerja proyek
7. Dokumentasi lengkap
8. Tersedia semua fasilitas pendukung
9. Keuntungan yang diharapkan
10. Dari sisi KOPIKALI PLACE
11. Lebih banyak dan lebih luas lagi yang mengetaui KOPIKALI PLACE
12. Konsumen dapat mengetahui dengan mudah menu-menu yang tersedia di KOPIKALI PLACE
13. Memudahkan konsumen untuk mengetahui lokasi dari KOPIKALI PLACE
14. Dapat memudahkan konsumen untuk melakukan reservasi secara online
15. Budget Estimate and Financial Analysis

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Deskripsi Tugas / Pekerjaan (Task) | Waktu Tenaga Kerja (Hari) | Tarif Tenaga Kerja (Rp) | Jumlah Tenaga Kerja | Biaya Tenaga Kerja (Rp) | Biaya Lain-lain (Rp) | Total Per-Task (Rp) |
| 1 | Analisis dan Desain Sistem |  |  |  |  |  |  |
| 1.1 | Menganalisa Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak untuk merancang Aplikasi | 2 | 400.000 | 1 | 800.000 |  | 800.000 |
| 1.2 | Membuat Entity Relationship Diagram (ERD) | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.3 | Membuat Database | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.4 | Membuat Process Spesification | 1 | 400.000 | 1 | 400.000 |  | 400.000 |
| 1.5 | Documentasi Analisis & Desain Sistem | 2 | 400.000 | 1 | 800.000 |  | 800.000 |
| 2 | Desain Aplikasi |  |  |  |  |  |  |
| 2.1 | Membuat Desain Input | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
| 2.2 | Documentasi Desain Aplikasi | 3 | 300.000 | 1 | 900.000 |  | 900.000 |
| 3 | Pembuatan Program |  |  |  |  |  |  |
| 3.1 | Programming | 25 | 150.000 | 1 | 3.750.000 |  | 3.750.000 |
| 3.2 | Documentasi Program | 5 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 500.000 |
| 4 | Testing Program |  |  |  |  |  |  |
| 4.1 | Melakukan test terhadap program | 3 | 150.000 | 1 | 450.000 |  | 450.000 |
| 4.2 | Memberikan catatan list perbaikan | 1 | 150.000 | 1 | 150.000 |  | 150.000 |
| 4.3 | Documentasi Testing Program | 3 | 150.000 | 1 | 450.000 |  | 450.000 |
| 5 | Instalasi Program |  |  |  |  |  |  |
| 5.1 | Instalasi Program ke Client | 1 | 200.000 | 1 | 200.000 |  | 200.000 |
| 6 | Documentasi |  |  |  |  |  |  |
| 6.1 | Desain Spesifikasi Sistem | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| 6.2 | Documentasi SOP | 5 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 500.000 |
| 6.3 | Documentasi Administrasi Proyek | 5 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 500.000 |
| 6.4 | Documentasi User & Admin Guide + Documentasi Program | 5 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 500.000 |
| 6.5 | Documentasi Manajemen Proyek | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
| 7 | Maintenance |  |  |  |  |  |  |
| 7.1 | Pemelihara & Perbaikan Sistem | 10 | 100.000 | 1 | 1.000.000 |  | 1.000.000 |
|  | Lain-lain |  |  |  |  |  |  |
|  | Biaya Bahan dan Percetakan Documentasi |  |  |  |  | 1.000.000 | 1.000.000 |
|  | Perubahan Analisis | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
|  | Perubahan Bentuk Desain | 2 | 300.000 | 1 | 600.000 |  | 600.000 |
|  | Penambahan Program | 5 | 100.000 | 1 | 500.000 |  | 500.000 |
|  | Biaya Cadangan Operasional |  |  |  |  | 1.000.000 | 1.000.000 |
|  | Biaya Cadangan Tak Terduga |  |  |  |  | 1.000.000 | 1.000.000 |
|  | Sub Total : |  |  |  |  |  | 19.000.000 |
|  | PERENCANAAN TOTAL : | Rp. 19.000.000 (Sembilan Belas Juta Rupiah) | | | | | |

1. Schedule Estimate

Untuk proyek pembuatan Sistem Informasi Aplikasi KOPIKALI PLACE ini diperlukan waktu 60 hari kerja (membangun sistem) ditambah 10 hari kerja (maintenance) ditambah 5 hari kerja (perubahan kerja dan meeting). Total waktu pengerjaan 30 hari kerja.

1. Schedule

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Deskripsi Tugas (Task) | Durasi (Hari Kerja) | Mulai | Selesai |
| 1 | Analisis dan Desain Sistem |  | 2-10-2023 | 7-10-2023 |
| 1.1 | Menganalisa Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak untuk merancang Aplikasi | 2 | 2-10-2023 | 3-10-2023 |
| 1.2 | Membuat Entity Relationship Diagram (ERD) | 1 | 4-10-2023 | 4-10-2023 |
| 1.3 | Membuat Database | 1 | 4-10-2023 | 4-10-2023 |
| 1.4 | Membuat Process Spesification | 1 | 5-10-2023 | 5-10-2023 |
| 1.5 | Documentasi Analisis & Desain Sistem | 2 | 6-10-2023 | 7-10-2023 |
| 2 | Desain Aplikasi |  |  |  |
| 2.1 | Membuat Desain Input | 2 |  |  |
| 2.2 | Documentasi Desain Aplikasi | 3 |  |  |
| 3 | Pembuatan Program |  |  |  |
| 3.1 | Programming | 25 |  |  |
| 3.2 | Documentasi Program | 5 |  |  |
| 4 | Testing Program |  |  |  |
| 4.1 | Melakukan test terhadap program | 3 |  |  |
| 4.2 | Memberikan catatan list perbaikan | 1 |  |  |
| 4.3 | Documentasi Testing Program | 3 |  |  |
| 5 | Instalasi Program |  |  |  |
| 5.1 | Instalasi Program ke Client | 1 |  |  |
| 6 | Documentasi |  |  |  |
| 6.1 | Desain Spesifikasi Sistem | 10 |  |  |
| 6.2 | Documentasi SOP | 5 |  |  |
| 6.3 | Documentasi Administrasi Proyek | 5 |  |  |
| 6.4 | Documentasi User & Admin Guide + Documentasi Program | 5 |  |  |
| 6.5 | Documentasi Manajemen Proyek | 10 |  |  |
| 7 | Maintenance |  |  |  |
| 7.1 | Pemelihara & Perbaikan Sistem | 10 |  |  |